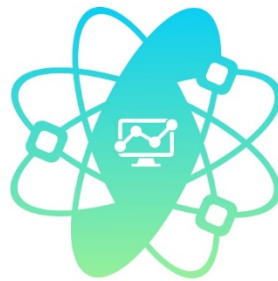




TERM of REFERENCE




STICO

SCIENCE AND TECHNOLOGY INNOVATION COMPETITION

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS 'AISYIYAH YOGYAKARTA

8 APRIL 2020



TERM of REFERENCE
SCIENCE AND TECHNOLOGY INNOVATION COMPETITION (STICO)
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS 'AISYIAH YOGYAKARTA

I. PENDAHULUAN

Pada era industri 4.0 kita dituntut untuk berfikir lebih kritis sehingga dapat melahirkan inovasi – inovasi yang dapat membantu kehidupan masyarakat. Berfikir kritis bukan hanya tuntutan untuk orang dewasa atau pekerja saja namun saat ini para pelajar juga dituntut untuk berfikir kritis agar kelak menjadi terbiasa dan dapat menghasilkan karya yang nyata. Karya – karya yang dihasilkan juga harus sesuai dengan tuntutan zaman.

Fakultas Sains dan Teknologi (FST) Universitas 'Aisyiah Yogyakarta (UNISA) merasa perlu mewadahi dengan mengadakan kompetisi agar hasil berfikir kritis para pelajar, terutama pelajar SMA di Indonesia dapat ditampilkan dan tersampaikan. Saat ini FST UNISA memiliki tiga program studi yaitu Arsitektur, Bioteknologi, dan Teknologi Informasi. Pendirian prodi – prodi tersebut didasarkan pada kebutuhan zaman yang saat ini berada di era industri 4.0 sehingga nantinya tema – tema pada kompetisi karya ilmiah ini akan diselaraskan dengan program studi yang ada di FST UNISA dan era industri 4.0.

Melalui kegiatan ini, diharapkan dapat mengenalkan keberadaan program studi yang ada di lingkungan FST UNISA kepada masyarakat umum, terutama pelajar SMA, SMK, MA. Melalui kegiatan ini pula, nantinya seluruh peserta kompetisi dapat melakukan kunjungan kelas dan laboratorium pada tiap prodi yang ada di lingkungan FST UNISA.

II. TUJUAN

1. Mendorong pelajar SMA/SMK/MA untuk berinovasi dalam kegiatan Sains dan Teknologi di era revolusi industri 4.0.

2. Mengembangkan pemikiran para pelajar agar dapat berfikir kritis dalam menemukan solusi permasalahan sesuai tema yang ada.
3. Memberikan kesempatan kepada para pelajar dapat memberikan sumbangsih pemikiran kepada masyarakat dan pemerintah melalui inovasi melalui karya ilmiah.
4. Memperkenalkan keberadaan program – program studi yang ada di Fakultas Sain dan Teknologi UNISA terutama kepada para pelajar SMA/SMK/MA.

III. TEMA

Berkenaan dengan era industri 4.0 maka dipilihlah tema – tema yang menunjang perkembangan dan kemajuan pola pikir siswa sehingga dipilihlah tema sebagai berikut,

Tema karya inovatif

- **Tema A**

- Lingkungan Sehat
- Harapan Kota dan Arsitektur Masa Depan
- Arsitektur dan Budaya Lokal

- **Tema B**

- Bioteknologi Kesehatan dan Pertanian
- Biodiversitas
- Aplikasi Bioteknologi dalam Kehalalan dan Ketahanan Pangan

- **Tema C**

- Game Edukatif
- Kecerdasan Buatan
- Sistem Informasi Kesehatan

IV. WAKTU DAN TEMPAT KEGIATAN

Hari/Tanggal : Rabu, 8 April 2020

Waktu : Pukul 07.00 – 16.00

Tempat : Kampus Terpadu UNISA

V. SASARAN KEGIATAN DAN KETENTUAN PESERTA

1. Peserta kegiatan ini adalah pelajar SMA/SMK/MA dari seluruh Indonesia.
2. Satu tim terdiri dari dua sampai tiga pelajar disertai satu guru.
3. Peserta adalah pelajar dibuktikan dengan fotokopi kartu pelajar
4. **Biaya pendaftaran gratis 30 pendaftaran pertama** selebihnya membayar Rp100.000,- per tim
5. Rek BRI Syariah 1045514688 a.n. Dwi Nuraini
6. Peserta mendaftar melalui laman (*barcode*) yang disediakan oleh panitia.
7. Setiap tim berhak mendapatkan medali.
8. Bagi tim yang mendapat *score* terbaik akan diberikan kesempatan untuk mengikuti lomba i-FINOG di Universiti Malaysia Pahang dan dibebaskan dari biaya pendaftaran dan tidak dapat diuangkan.

VI. KETENTUAN LOMBA DAN PRODUK KARYA INOVATIF

1. Produk Wajib

- Berupa poster karya yang dicetak dalam bentuk *X-banner* 150x60 cm
2. Produk Tambahan atau Tidak Wajib
 - Miniatur produk / prototype / sampel produk / hasil temuan produk
 3. Produk wajib dan tambahan akan dipresentasikan di depan juri ketika hari H perlombaan, setiap tim akan diberi area untuk mendirikan *X-banner* dan meja untuk meletakkan produk.
 4. Karya yang diikutkan berupa karya asli yang belum pernah dipublikasikan serta belum pernah menang di suatu *event* dan tidak sedang diikutkan lomba.
 5. Karya dapat berupa ide yang muncul dari telaah pustaka maupun penelitian.
 6. Karya ditulis secara sistematis dan logis menggunakan bahasa Indonesia sesuai EYD.

VII. MEDALI dan PIALA

1. Setiap tim berhak mendapat medali sesuai dengan *score* akhir masing – masing tim.
2. Piala PP Muhammadiyah (*in confirmation*) diberikan bagi tim dengan kategori *The Best Oral Presentation* dan *The Best Poster*.

VIII. JADWAL

Rabu, 8 April 2020	
Waktu	Kegiatan
07.00 – 09.00	Registrasi peserta dan persiapan tim lomba
09.00 - 11.00	Presentasi karya dan penjurian
11.00 – 12.00	Promosi prodi
12.00-13.00	ISHOMA
13.00-14.00	Penetapan hasil oleh dewan juri
13.00-15.00	Kunjungan ke Lab - Proses hasil penjurian
15.00-16.00	Pengumuman dan penutupan

IX. PENUTUP

Demikian *Term of Reference* ini dibuat sebagai pedoman penyelenggaraan^t Science and Technology Innovation Competition. Kami berharap keikutsertaan dari SMA seluruh Indonesia dan dukungan dari semua pihak.